

ソフトウェア開発会社が、グループ会社の力を集結して、ハードウェア開発に挑戦！

うんこボタンプロジェクトは、親になった144Lab社長の「こんなボタンあったらいいな」からはじまりました。144Labのソフトウェア開発技術だけでなく、グループ子会社である、スイッチエデュケーション、スイッチサイエンスの持つハードウェア開発の機能、射出成型のノウハウを結集して進めています。コンシьюマー向けの製品を作る悩みは多岐にわたりますが、ここでは、ファームウェアの開発について、また、深圳の工場と進めた、ハードウェア開発に関する事を主に紹介します。

プロトタイプと製品の距離感

プロトタイプができると製品化は近いと思われがちですが、超えなければならない壁、



回路とファームウェアの工夫

★ バッテリー駆動 ★ マイコンを暴走させないための、あらゆる工夫を施した

ファームウェア

ふだんはマイコンを ボタンを押した時だけ起動

スリープさせておく なるべく迅速に仕事をし、仕事が終わったらすぐにスリープする

マイコンを暴走させないために、電池が減ってきたら動作しないようにしたい

電池の電圧を 起動時に電圧を計測し、一定以下なら無線通信などの電力消費の大きい処理を行わずスリープ
計測する 電池の残りが少ない時に動かすと暴走し、スリープもできず、電池の残りを使いつぶしてしまう

スマホの電池が無くなりそうなときと同じこと

OTA Update

回路

とにかく省電力 プリアップ抵抗はだいぶ大きめ
常に電流の流れる回路は作らない

ボタンの状態を メモリを消費せずにボタンの状態を記憶する
記憶しておく ボタンが押されたときに、ボタンを押してから 0.4 秒かかる
ボタンを指で押している（指がボタンに触れている）のはせいぜい 0.1 秒くらい

マイコンが起きた時にはもうボタンは押されていないため、左右どちらが押されていたかを覚えておく

昇圧回路の 単4電池 1本の電圧は 1.5 ~ 1.6V で、2本ではマイコンを動かすのに必要な 3.3V に足りず、昇圧回路が必要
チューニング 無線機能を起動した瞬間に大きな電流が流れると昇圧回路が負担だと電圧が下がってしまう
コストを抑えつつ、マイコンを安定稼働させるために、昇圧回路のチューニングが必要だった

電池の電圧を 計測するための回路

3ピース構成：上半分、下半分、電池ぶた

組み立てはネジ1本（電池ぶたのネジは別途）

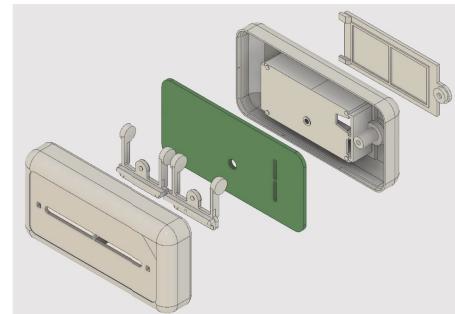
押しボタンスイッチの機構は、プリント基板と筐体で保持する
ライトパイプの筒

透明樹脂のライトパイプはコスト高→採用しない

筐体の一部分に中空のパイプを成形してライトパイプとして使う
表面に半透明のステッカーを貼る

→光の拡散、表面に穴が空かないように

筐体の工夫



単純な構造



★ 通信方式に無線LANを採用 ★ 簡単な接続設定を実現する点で一番苦労した

画面遷移

無線 LAN 接続の設定（SSID とパスフレーズ）、アカウントのヒモ付はどうするの問題

この手のデバイスではみんな苦労＆工夫している。Amazon Echo しかし

ほとんどのユーザにとって、一度きりしかやらない操作だが、失敗すると利用してもらえない

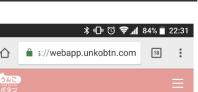
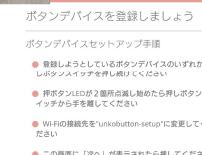
デバイスが無線 LAN アクセスポイントになる事によって、設定画面を提供する（言うのは簡単）

クラウドのウェブ画面から、ガイドに従って、デバイス内の設定画面に遷移させる

デバイスへの疎通確認をブラウザにさせつつ、つながったら自動的に操作可能にする

SSID やパスフレーズを入力したら接続にトライし、つながるなら設定値を保存する

失敗した時にちゃんと失敗したことが画面でわかり、リトライできる ←超重要

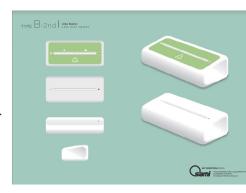


製品版筐体ができるまで



社内の 3D プリンタで
たたき台を作り要件を検討

ボタン上の左右識別突起が
両方についてしまった！



外観デザインを
デザイナーに発注

外観デザインを元に機械設計



機械設計を元に、
3D プリンタ出力、後加工
を専門業者に発注



金型製作、射出成型を発注
射出成型 試射 #1
ボタンが小さめでガタツキ
あり、試射で徐々に調整



射出成型 試射 #2



樹脂に
気になる色変化



量産実施

試射#1と試射#4で大きく変わったことは…

- 表面の磨き
- ボタンのガタツキ具合
- ボタンの凸部の高さ
- 電池ブタの浮き
- 電池マークがついた



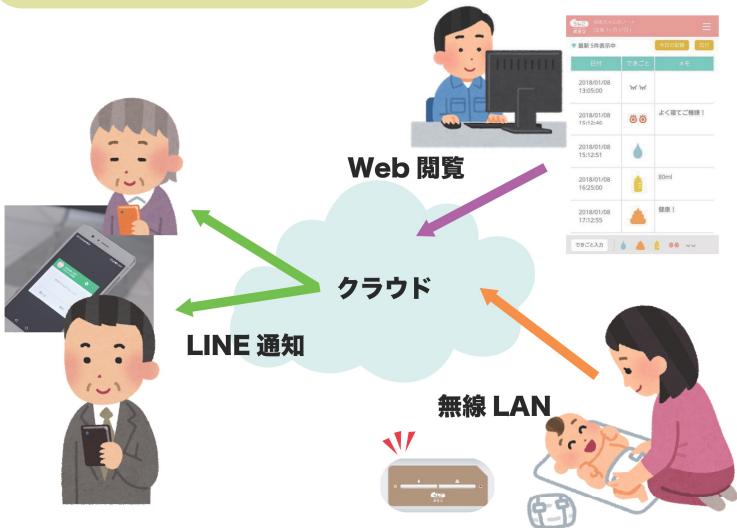
4月発売予定



ユーザインターフェイス
押しボタンスイッチ 2個
LEDランプ 2個x2色
電源 単4電池 2本
接続 無線LAN(IEEE 802.11g)
マイコン みんな大好きESP-WROOM-02



うんこボタンの仕組み



うんこボタンは、赤ちゃんのうんちとおしっこを記録するためのボタンです。ボタンを押すと、押したときの日付と時刻、イベント(うんち、おしっこ)をウェブアプリに記録、指定したLINEのグループに通知を送ります。

イベントは、うんち、おしっこの他に、ミルクやおっぱい、睡眠など計8種類に加え、ユーザが自由に編集できるものを2つ用意しました。この中から、好きなものを、押しボタンに紐づけて使います。

記録の閲覧はウェブアプリで行います。一人のスマホでしか記録・閲覧できないことが多いスマートフォンアプリに比べ、ボタン押すだけで記録ができ、WebアプリだけでなくLINEグループで情報共有できるので、チーム育児に便利に使っていただきたいです。

イベントの自由編集で、例えば、共働き家庭の子供の「ただいま」、「行ってきます」をリアルタイムでLINEで通知したり、金魚のエサやり、水かえを記録したり、出勤・退勤の記録に使うなんてことも可能です。

お問い合わせ先

マクアケプロジェクトに関するお問い合わせ

marketing@144lab.com

法人のお客様のご購入に関するお問い合わせ

bizdev@144lab.com

144 Lab <https://144lab.com/>

2/27まで!

Makuake

Makuakeでクラウドファンディングプロジェクトを実施中です！

プロジェクトURL

<https://www.makuake.com/project/unkobtn/>



Makuake 限定！ハッカーコース



内容:筐体、プリント基板

ESP-WROOM-02開発環境の開発環境が必要です。
うんこボタンの標準ファームウェアは付属しません。
また、回路の構成図とサンプルプログラムを別途提供予定ですが、技術的サポートの提供はありません。

育児用途に限らず、何らかのウェブシステム・サービスに組み込んだり、ボタン筐体が大量に欲しい！といったご要望にも応えていきたいと思っています。ガジェット好きな技術者の方にぜひ触っていただけたらうれしいです。